

Konzept:

Die Göttin Astarte möchte, verkleidet als Schuldirektorin Penelope O'Hare, ein Ritual durchführen, um zu alter Macht zu gelangen und wieder ein eigenes Reich zu begründen. Bei dem Ritual, das in der Prom-Night stattfinden soll, will sie alle teilnehmenden Schüler der William H. Harrison High School opfern und ihre Lebenskraft in sich aufnehmen. Geschützt wird sie durch ihren Schlangenbegleiter Marduk.

Hook:

Zeitungsbericht: Aus dem Volkskundemuseum in Prudence Falls werden ein antiker Speer und ein Schild gestohlen. Der Tatort wurde mit gewaltigen Mengen Hieroglyphen und Schriftzeichen aus unterschiedlichsten Kulturkreisen verunstaltet. Die Sicherheitskameras sind urplötzlich ausgefallen, der Sicherheitsmann Rodney Baker behauptet, dies alles sei in maximal 5 Minuten geschehen. („Ergreife deine Waffen, um das Werk zu beginnen.“)

Threats:

Monster:

Astarte (Penelope O'Hare): Sorcerer (motivation: to usurp unnatural power)

Beschreibung: Persische Göttin der Fruchtbarkeit und des Krieges. Erscheint wie eine blonde, adrette, junge Frau Anfang 30. In ihrer Tarnung gibt sie sich zwar durchaus kompetent, aber manchmal ungeschickt, schnell überfordert und unter Stress etwas lebensuntüchtig. Tritt sie als Göttin auf, wirkt sie völlig selbstbewusst, elegant und kühl.

Supernatural Powers: Zunächst keine. Nach dem Ritual: Geisteskontrolle (s.u.), Beschwörung von nahezu beliebig vielen Schlangen, die für sie kämpfen (1-2-harm).

Attacks: Goldener Kuss (3-harm, close, gas, area, ignore-armour, slow, stun).

Nach dem Ritual: Sog des Lebens (3-harm, close, magic, lightning, life-drain, restraining)

Armour: 0/2 **Harm:** 7/10 **Weakness:** Meerwasser (Meeresgott Jam, Astarte und das unersättliche Meer)

Special Moves:

Geisteskontrolle: Wenn Astarte versucht, deinen Geist zu kontrollieren, würfle +Cool.

*Bei einer 10+ kannst du ihr widerstehen und triffst sie unvorbereitet.

* Bei einer 7-9 wähle eines:

- Du erholst dich schnell von dem Angriff und kannst sofort handeln.
- Ihr Kontrollversuch bringt dich nicht in eine ungünstigere Position

* Bei einem Fehlschlag entscheidet Astarte, was du als nächstes tust.

Minions:

Marduk: Guardian (motivation: to bar away or protect something)

Beschreibung: Gigantische Persische Trughornvipere, kann sich in eine Trughornvipere normaler Größe verwandeln.

Die Überreste des Gottes Marduk, der von Astarte nach dem Fall Babylons in seinen Drachen Mushussu gebannt wurde und ihr nun als treuer, willenloser Leibwächter dient.

Supernatural Powers: Immunität gegen die meisten Formen von Energieangriffen (Feuer, Elektrizität, usw.), Gestaltwandel (Groß/Klein)

Attacks: Biss (3-harm, hand, powerful, messy), Giftspeichel (2-harm, close, poison)

Armour: 2 **Harm:** 10 **Weakness:** Sonne, holy, magic

Bystanders:

- **Rodney Baker** (Nachtwächter im Volkskundemuseum, 53): Official (motivation: to be suspicious)
- **Ray Gaither** (Schüler, 17): Helper (motivation: to join the hunt)
- **Lisa Easley** (Besitzerin der Bar, 37): Innocent (motivation: to do the right thing)
- **Kathryn Bullard** (Schülerin, 17): Victim (motivation: to put themselves in danger)

Locations:

- **Prudence Falls Aquadome:** Maze (motivation: to confuse and separate)

- **Sporthalle der William H. Harrison High School:** Hellgate (motivation: to create evil)
- **(Bar):** Crossroads (motivation: to bring people and things together)
- **Prudence Falls Volkskundemuseum:** Hub (motivation: to reveal information)
- **PF Evangelical Free Church:** Wilds (motivation: to contain hidden things)

Weitere Bystanders:

Weiblich:	Männlich:	Typen:
Joan R. White	Kenneth A. Braxton	• Busybody (motivation: to interfere in other people's plans)
Sandra G. Womack	Jesse K. Burleigh	• Detective (motivation: to rule out explanations)
Christy W. Handy	Alex E. Eads	• Gossip (motivation: to pass on rumours)
Felicia D. Manning	Jesus A. Keys	• Helper (motivation: to join the hunt)
Letitia L. Smith	James D. Jagers	• Innocent (motivation: to do the right thing)
Anita C. Fee	Robert S. Flores	• Official (motivation: to be suspicious)
Ila T. James	Paul J. Dolan	• Skeptic (motivation: to deny supernatural explanations)
Clara C. Rivas	Richard D. Atlas	• Victim (motivation: to put themselves in danger)
Naomi M. Parker	Brad S. Larson	• Witness (motivation: to reveal information)

Mystery Countdown:

Day: Drei Neuntklässler (Vicky Easley, Tanya Hart, James Nolen – alle drei Jungfrauen) werden nachts bei Vollmond am Zusammenfluss von Red Lake River und Prudence River grausam getötet. Sie wurden teilweise mit großer Wucht aufgerissen, es wurden ihnen aber auch sehr feine Schnittwunden in Form seltsamer Symbole zugefügt. („Das Blut des Euphrat soll sich rot färben“.)

Shadows: Astarte zündet in der Nacht die Prudence Falls Evangelical Free Church an („Die Häuser der fremden Götter sollen dem mächtigen Zorn anheim fallen.“) Der Pastor und einige Gemeindemitglieder werden dabei übel massakriert und verbrennen in den Flammen.

Dusk: Der Prom beginnt. Astarte errichtet eine magische Barriere, die die Flucht aus der Schule verhindert. Man kommt jedoch noch problemlos hinein.

Sunset: Um Mitternacht beginnt Astarte das Ritual, in dem sie den Jugendlichen die Lebenskraft entzieht und sich selbst wieder stärkt. („Und ihre Leiber sollen sich verzehren nach der Größe deiner Macht, dann trittst du deine Herrschaft an und dein Hunger wird gestillt werden.“)

Nightfall: Astarte nutzt ihre neue Macht, um die gesamte Stadt unter ihre Kontrolle zu bringen.

Midnight: Astarte steigt in die höchsten politischen Ämter auf und versucht, das Land in ein neues Persisches Reich zu verwandeln.

Prudence Falls

